

REGULAMIN KONKURSU

na „WIELKOFORATOWĄ GRĘ PLANSZOWĄ”

I. Organizator konkursu

1. Organizatorami konkursu na WIELKOFORATOWĄ GRĘ PLANSZOWĄ są p. Justyna Stępniak oraz p. Izabela Wilk-Skubela

II. Cel konkursu

1. Celem konkursu jest promowanie spędzania czasu wolnego z planszówkami, doskonalenie umiejętności językowych uczniów, rozwijanie zasobu słownictwa oraz wykorzystanie poznanej przez nich wiedzy w działaniu praktycznym.

3. Konkurs trwać będzie w dniach 11.02. - 7.03.2025r.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Prace konkursowe muszą być wykonane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie.
2. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas III - VIII.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić samodzielnie wykonaną grę planszową w formacie co najmniej A1 (594mm x 841mm).
5. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Prace można wykonać ręcznie techniką dowolną lub korzystać z technik komputerowych.
2. Prace konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
 - pracą konkursową jest samodzielnie przygotowana gra planszowa o dowolnej tematyce pozwalającej na utrwalenie słownictwa lub konstrukcji gramatycznych z języka angielskiego.
 - wymiary co najmniej 594mm x 841mm (A1),
 - do gry należy dołączyć instrukcję w języku angielskim,
3. Podpisane prace (imię, nazwisko i klasa) należy składać u organizatora konkursu.

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia 7.03.2025 r. u p. Justyny Stępniak lub p. Izabeli Wilk-Skubeli.
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Prace oceniane będą przez naszych gości oraz członków społeczności szkolnej podczas Dnia Otwartego.

VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane podczas Dnia Otwartego naszej szkoły. Goście oraz członkowie społeczności szkolnej będą mogli zagrać w wasze gry, a następnie oddać głos na grę, która najbardziej im się spodoba

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. Dla autorów trzech prac, które uzyskają najwięcej głosów przewidziane są nagrody rzeczowe.